

<申告用紙記入上の注意>

- 1) 2013年版採点規則集を参考に間違いのないように記入してください。
- 2) 「背景が緑色」になっている箇所のみ記入してください。
- 3) シンボルマークは難度表に載っている技のみ記入してください。
- 4) 一列になるように記入してください。

<申告書の提出について>

- 1) 高体連・体操協会主催の大会については、**1人6枚提出**(コピー可)。
中体連の大会については、**1人12枚提出**(コピー可)。
- 2) 申告書の提出
 - ◎ セッティング終了時(前日セッティングの試合についても同様)。
 - ◎ 中体連は別途連絡。

CV補足資料

CV O. 1	O. 2 UB	CV O. 1	O. 2 BB	CV O. 1	O. 2 FX
D + D 以上	D + C 以上 (同一棒空中or 低棒 高棒) (この順で実施)	アクロバット系(リバウンド)(終末技なし) C/D+D以上 (リバウンドなし、前方向のみ)	C/D+D以上	アクロバット系 (間接)	B/C+D A+A+D C+E D+D A+A+E
	D + E (両方とも空中局面を伴う)	C+C	B+D (前方向に移動するもの) B+F	アクロバット系 (直接)	A+D C+C A+E C+D
* C/Dは1/2以上のひねりか空中局面を伴う技		B+E		混合 *この順番で実施	D(宙返り)+B(ダンス) E(宙返り)+A(ダンス)
		SB B+B+C以上 (終末技はC以上)		ターン	D+B B+B (ステップなしに)
		C+C以上 A+C ターン D(宙返り)+A(ダンス) D(宙返り)+A(水平立ち) *この順番で実施	ダンス/混合 D+D以上		

短い演技について<変更規則Ⅱ・中体連>

・6技以上	=	-0.00
・5技	=	-4.00
・4技	=	-5.00
・3技	=	-6.00
・2技	=	-7.00
・1技	=	-8.00
・技なし	=	-10.00

H25年度～

群馬県中体連体操部 採点規則 群馬県内規について

*2013年版採点規則「変更規則Ⅱ」を基本として、以下のように群馬県内規として採用する。

《短い演技》 → 変更なし

D審判員は最終スコアから短い演技の適切な減点をする。

・6技以上	=	-0.00
・5技	=	-4.00
・4技	=	-5.00
・3技	=	-6.00
・2技	=	-7.00
・1技	=	-8.00
・技がない	=	-10.00

《A難度として認められる要素》

*以下の要素は1技と数えられるが、構成要素には使用できない。

◎段違い平行棒	◎ゆか
・足裏支持前方回転（かかえ込み）	・前方倒立回転
・足裏支持後方回転（かかえ込み）	・側方倒立回転
	・後方倒立回転
◎平均台	
・伸身とび	
・かかえ込みとび	
・前転	
・後転	

《跳馬》 → 変更なし

・2回の跳躍を実施し、よい方のスコアを有効点とする。（3助走2跳躍：情報19号より）

《段違い平行棒》 → 変更なし

構成要求

変更規則Ⅱ	
1	・高棒から低棒へ移動する空中局面を伴う技
2	・空中局面を伴い技（他とは兼ねられない）
3	・異なる握り（振り上げ倒立、開始技と終末技は除く）
4	・空中局面を伴わない360度以上ひねりを伴う技（中技のみ）
5	・終末技がない、あるいはAでの実施 0.00 ・Bの終末技 0.30を与える ・C以上の終末技 0.50を与える

《平均台》

	変更規則Ⅱ	群馬県内規
1	・180度開脚（前後／左右）または開脚屈伸姿勢のリープ、ジャンプ、ホップを1つは含む、少なくとも2つの異なるダンス系組み合わせ	
2	・ターン（グループ3）	
3	・1つの空中局面を伴う技を含む、少なくとも2つの技からなるアクロバット系シリーズ（同一技でもよい）	・空中局面を伴うアクロバット系の技
4	・方向の異なる（前方／側方と後方）アクロバット系の技	
5	終末技 ・終末技がない、 あるいはAでの実施 0.00 ・Bの終末技 0.30 ・C以上の終末技 0.50	終末技 ・Aでの実施 0.30 ・B以上の終末技 0.50

《ゆか》

	変更規則Ⅱ	群馬県内規
1	・1つは180度前後／左右開脚または開脚屈伸姿勢をもつ、2つの異なるリープまたはホップ（難度表にある）で構成された直接または間接（ランニングステップ、小さなリープ、ホップ、シャッセ、シェネターンが入る）の組み合わせでの移動	
2	・前方または／側方と後方の宙返り	
3	・ひねり（1回ひねり以上）を伴う宙返り	・ひねり（1／2以上）を伴う宙返り
4	・2回宙返りまたは2つの異なる宙返りを含む1つのアクロライン	・1つの宙返りを含む方向の異なる3つのアクロバット系シリーズ
5	終末技 ・終末技がない、 あるいはAでの実施 0.00 ・Bの終末技 0.30 ・C以上の終末技 0.50	終末技 ・Aでの実施 0.30 ・B以上の終末技 0.50